Написать на ассемблере подпрограммы inside и between в стиле thiscall для вычисления принадлежности точки (x, y) кругу и вычисления расстояния между окружностями. На языке С++ создать класс Circle и вызвать написанные подпрограммы.

class Circle

{

// Координаты центра окружности

double x0, y0;

// Радиус окружности

double R;

// Функция возвращает истину, если точка (x, y) находится внутри круга

bool inside(double x, double y);

// Функция возвращает расстояние между окружностями this и A

double between(Circle\* A);

};

Примечание: адрес текущего объекта в стиле thiscall помещается в регистр ECX.

Содержимое файла с расширением def:

?inside@Circle@@QAE\_NNN@Z = \_asm\_inside@0

?between@Circle@@QAENPAV1@@Z = \_asm\_beetween@0

Написать на ассемблере подпрограммы для сложения (add) и умножения комплексных чисел (mul) в стиле thiscall. На языке С++ создать класс Complex и вызвать написанные подпрограммы.

class Complex

{

// Действительная и мнимая части комплексного числа

double Re, Im;

// C = A + B. Функция возвращает сумму (A + B)

Complex\* add(Complex\* A, Complex\* B, Complex\* C);

// C = A \* B. Функция возвращает произведение (A \* B)

Complex\* mul(Complex\* A, Complex\* B, Complex\* C);

};

Примечание: адрес текущего объекта в стиле thiscall помещается в регистр ECX.

Написать на ассемблере подпрограммы для деления (div) и проверки на равенство комплексных чисел (operator == ) в стиле thiscall. На языке С++ создать класс Complex и вызвать написанные подпрограммы.

class Complex

{

// Действительная и мнимая части комплексного числа

double Re, Im;

// C = A / B. Функция возвращает отношение (A / B)

Complex\* mul(Complex\* A, Complex\* B, Complex\* C);

// Функция возвращает истину, если \*this = \*A, иначе ложь

bool operator == (Complex\* A);

};

Примечание: адрес текущего объекта в стиле thiscall помещается в регистр ECX.

Написать на ассемблере подпрограммы для деления (div) комплексных чисел в стиле thiscall. На языке С++ создать класс Complex и вызвать написанные подпрограммы.

class Complex

{

// Действительная и мнимая части комплексного числа

double Re, Im;

// C = A / B. Функция возвращает указатель на частное (A / B)

Complex\* div(Complex\* A, Complex\* B, Complex\* C);

// C = A / B. Функция возвращает частное (A / B)

Complex div(Complex& A, Complex& B);

};

Примечание: адрес текущего объекта в стиле thiscall помещается в регистр ECX.